



## Jenga géant



x 60



x 1

## Cornhole



x 2



x 8

## Puissance 4 géant



## Mikado géant



x ?

# JENGA GÉANT

## ÉTAPE 1 : installation

Montez une tour en superposant les briques en rangée de 3 comme le montre l'image ci-contre. A chaque étage les briques sont posées à la perpendiculaire par rapport aux briques de l'étage précédent.



## ÉTAPE 2 : déroulement de la partie

Tour à tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur enlève une brique quelconque de la tour à l'exception de la rangée supérieure. Ensuite cette brique est replacée au sommet de la tour perpendiculairement au rang précédant. Il faut toujours compléter la rangée supérieure avant d'en commencer une nouvelle. Le dernier joueur qui a déplacé un bloc et l'a reposé sans faire tomber la tour gagne la partie. Le joueur qui a fait écrouler la tour commence la partie suivante.

**Attention : vous ne devez jouer qu'avec une seule main.**

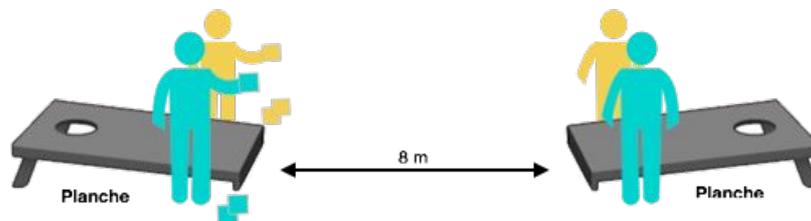
**Nombre de joueur : 2 et +**  
**Durée d'une partie : 10 min**

# CORNHOLE

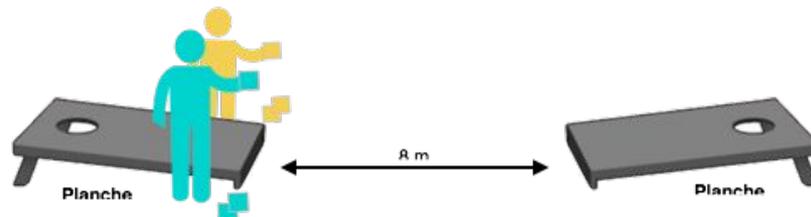
## ÉTAPE 1 : mise en place

Placez les 2 planches sur le sol, face à face, en laissant une distance de 8 m entre elles.

À 4 joueurs, un joueur de chaque équipe prend les 4 sacs de sa couleur et se place de chaque côté de la planche A, sans dépasser la limite avant de celle-ci. Ils seront les lanceurs de la 1ère manche. Les deux autres joueurs se placent en face de leur partenaire, de chaque côté de la planche B.



À 2 joueurs, chacun prend les 4 sacs de sa couleur et se place de chaque côté de la planche A sans dépasser la limite avant de celle-ci.



## ÉTAPE 2 : déroulement

La partie se déroule en manches successives.

À chaque manche, les lanceurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à avoir lancé leurs 4 sacs.

Quand tous les sacs ont été lancés, les joueurs procèdent alors au décompte des points de chaque équipe :

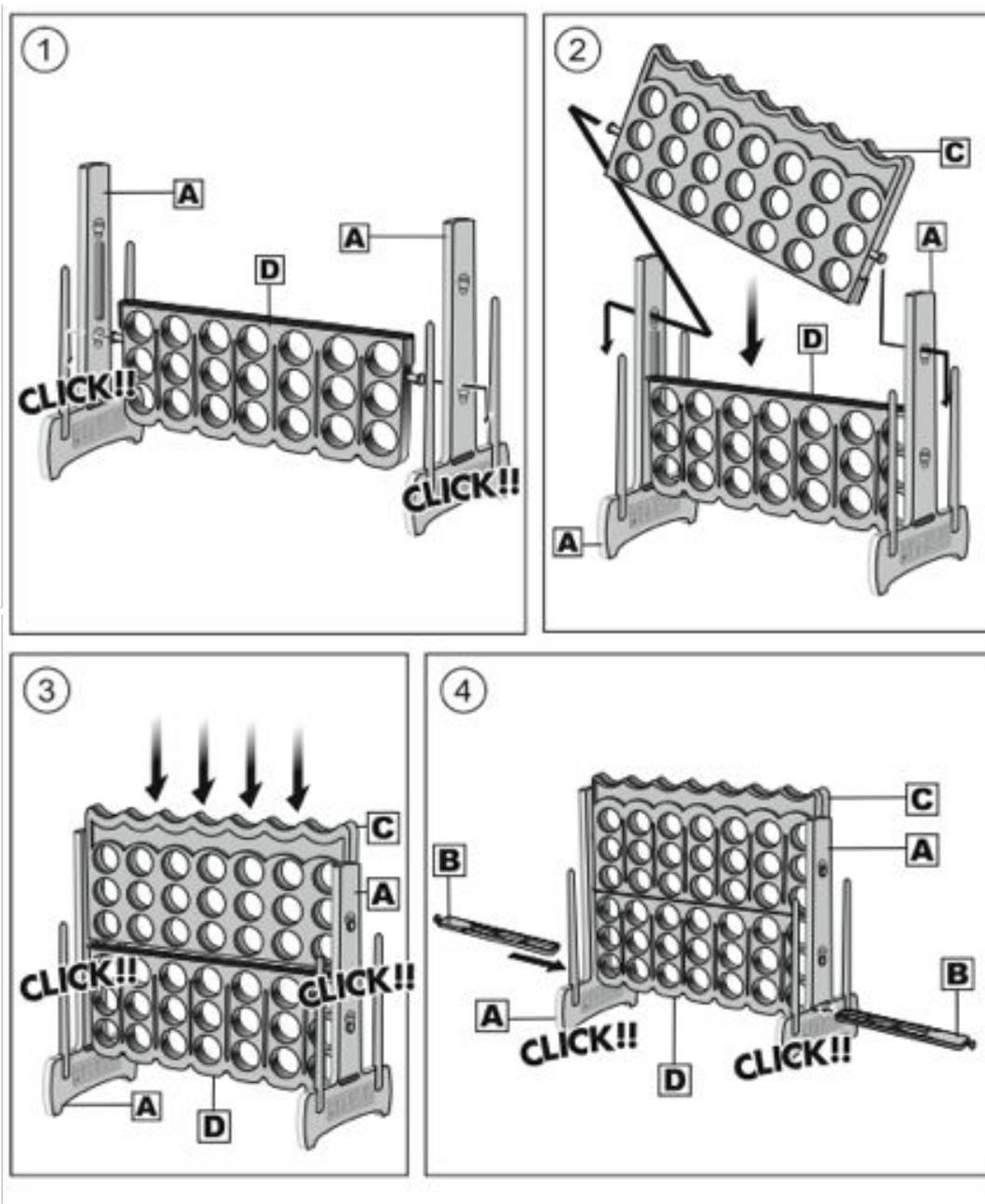
- 0 point pour les sacs ayant touché ou touchant le sol.
- 1 point par sac sur la planche.
- 3 points par sac tombé dans le trou.

Attention, à chaque manche, seule l'équipe qui totalise le plus de points, marque. Elle gagne uniquement la différence entre ses points et ceux de l'équipe adverse.



# PUISSANCE 4 GÉANT

## ÉTAPE 1 : montage



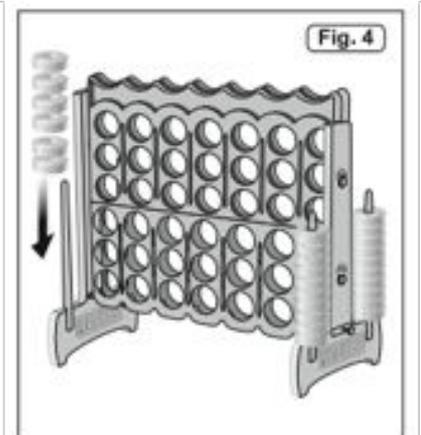
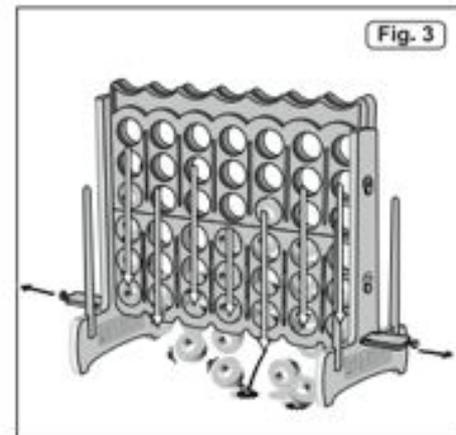
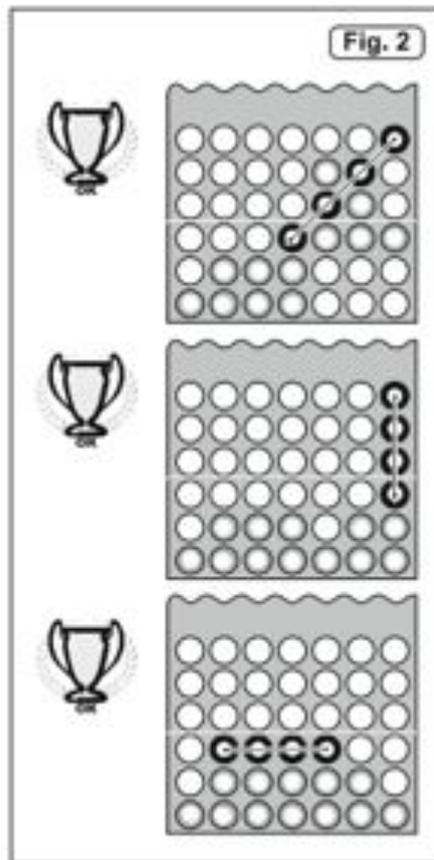
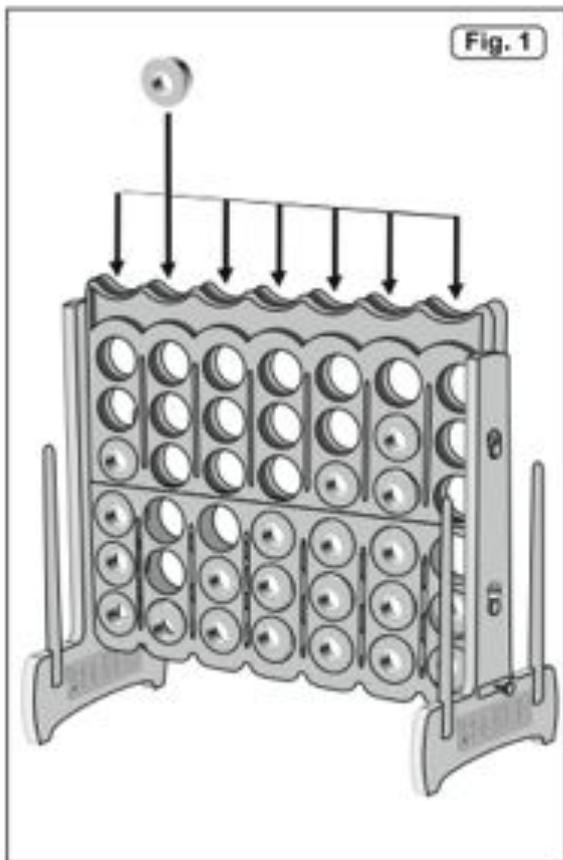
Nombre de joueur : 2

Durée d'une partie : 10 min

# PUISSANCE 4 GÉANT

## ÉTAPE 2 : règles du jeu

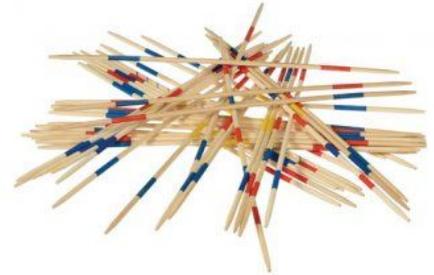
1. Tirer au sort le premier joueur.
2. Celui-ci place un de ses jetons de couleur dans l'une des colonnes de son choix. Le jeton tombe alors en bas de la colonne.
3. Pour gagner une partie de puissance 4, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement.
4. Si lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il y ait d'alignement de jetons, la partie est déclarée nulle.



# MIKADO GÉANT

## ÉTAPE 1 : installation

D'une main ferme, tenez toutes les baguettes à la verticale. Lâchez et laissez tomber toutes les baguettes au sol de manière à ce qu'elles soient disposées aléatoirement, comme le montre l'image ci-contre.



## ÉTAPE 2 : déroulement de la partie

Tentez de ramasser les baguettes une à une, sans faire bouger les autres. Chaque baguette ramassée ramène des points. Vous pouvez continuer à jouer jusqu'à ce qu'une ou plusieurs baguettes du tas bouge ou se mette à rouler. Lorsque cela se produit, vous calculez le total des points des baguettes que vous avez déjà réussi à ramasser. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant. Le nombre de points que rapporte chaque baguette est indiqué par le marquage de couleurs. Le gagnant est celui qui a remporté le plus de points en fin de partie.

Si jamais un point de ce tutoriel n'est pas clair ou si vous rencontrez un problème lors de l'installation, n'hésitez pas à nous appeler au 01.87.21.21.85



Et plein d'autres kits à découvrir sur [www.begoodz.fr](http://www.begoodz.fr)

**BEGOODZ**

Gardez les souvenirs, pas les objets