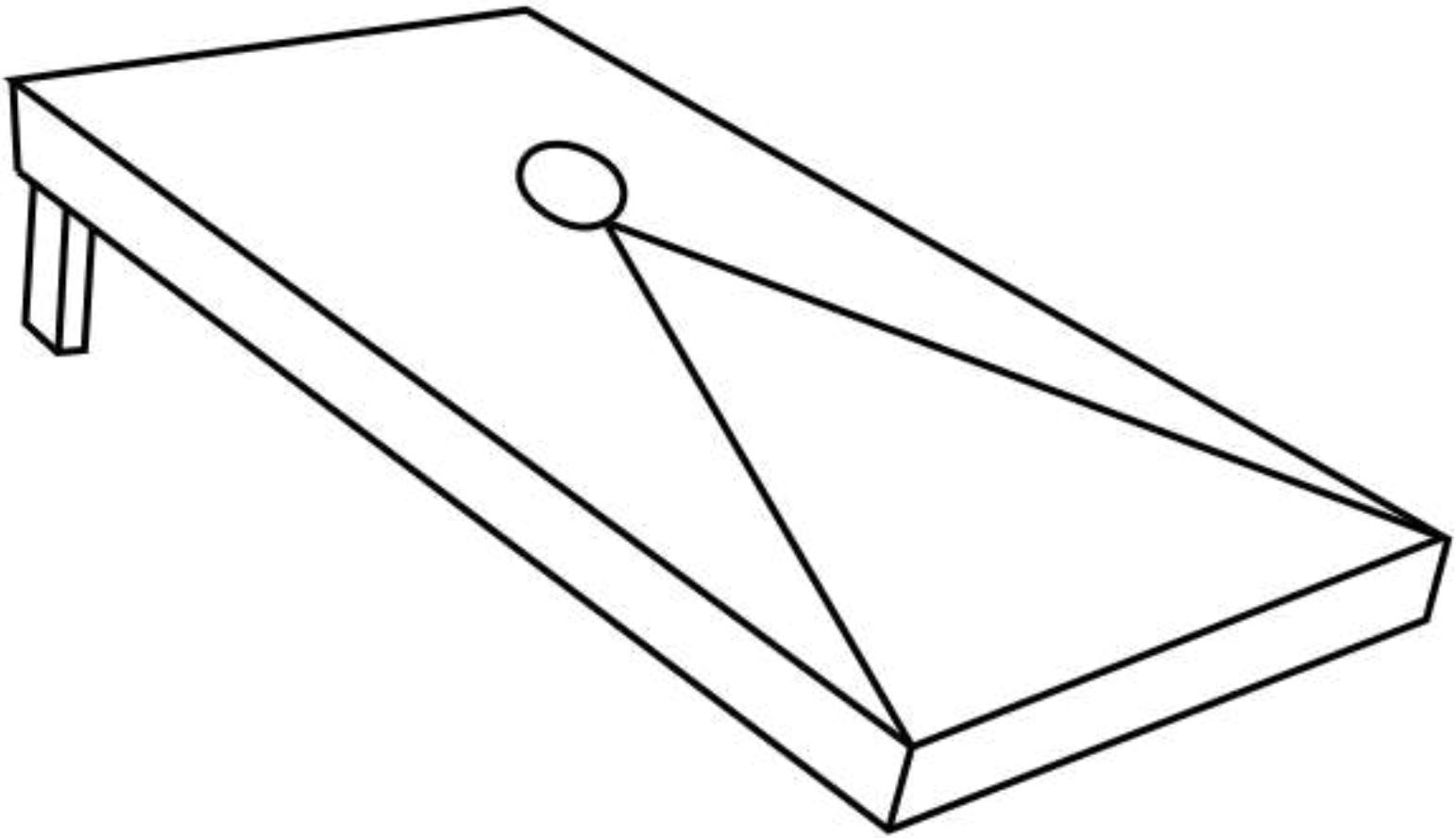
TUTORIEL CORNHOLE

5 min



MATÉRIEL & RÈGLES DU JEU

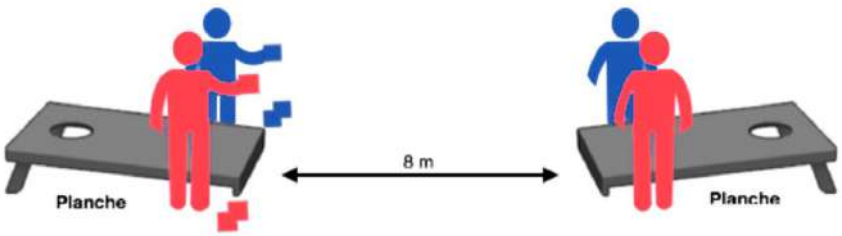
x 2

x 8

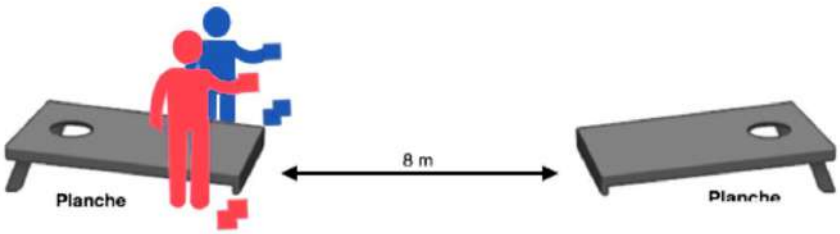
ÉTAPE 1 : mise en place

Placez les 2 planches sur le sol, face à face, en laissant une distance de 8 m entre elles.

À 4 joueurs, un joueur de chaque équipe prend les 4 sacs de sa couleur et se place de chaque côté de la planche A , sans dépasser la limite avant de celle-ci. Ils seront les lanceurs de la 1ère manche. Les deux autres joueurs se placent en face de leur partenaire, de chaque côté de la planche B.



À 2 joueurs, chacun prend les 4 sacs de sa couleur et se place de chaque côté de la planche A sans dépasser la limite avant de celle-ci.



ÉTAPE 2 : déroulement

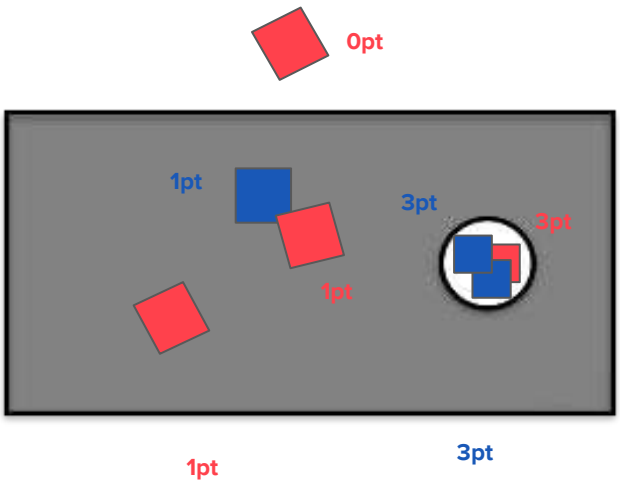
La partie se déroule en manches successives.

À chaque manche, les lanceurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à avoir lancé leurs 4 sacs.

Quand tous les sacs ont été lancés, les joueurs procèdent alors au décompte des points de chaque équipe :
– 0 point pour les sacs ayant touché ou touchant le sol.
– 1 point par sac sur la planche.
– 3 points par sac tombé dans le trou.

Attention, à chaque manche, seule l'équipe qui totalise le plus de points, marque. Elle gagne uniquement la différence entre ses points et ceux de l'équipe adverse.

EXEMPLE



L'équipe **bleue** a mis 2 sacs dans le trou, 1 sur la planche et 1 à côté : soit 3 + 3 + 1 + 0 = 7 points.

L'équipe **rouge** a mis 1 sac dans le trou, 2 sur la planche et 1 à côté soit : 3 + 1 + 1 + 0 = 5 points.

L'équipe bleue marque donc la différence

ÉTAPE 3 : nouvelle manche

Une nouvelle manche peut commencer.

À 4 joueurs, les joueurs qui se trouvent de chaque côté de la planche B récupèrent les sacs et lanceront sur la planche A pour cette nouvelle manche.

À 2 joueurs, les joueurs vont maintenant se placer près de la planche B (en conservant le même côté), récupèrent leurs sacs et lanceront sur la planche A pour cette nouvelle manche.

L'équipe qui vient de marquer lance en premier pour cette nouvelle manche. Si aucune équipe n'a marqué (score nul ou totalement équilibré), l'équipe qui a lancé en second lors de la manche précédente, entame cette nouvelle manche.

ÉTAPE 4 : fin de partie

La première équipe à atteindre ou dépasser 21 points après le décompte d'une manche gagne la partie.

Si jamais un point de ce tutoriel n'est pas clair ou si vous rencontrez un problème lors de l'installation, n'hésitez pas à nous appeler au 01.87.21.21.85

Et plein d'autres kits à découvrir sur **www.begoodz.fr**

BEGOODZ | **Créateur d'expériences**